



«РЕСПУБЛІКАНСЬКА МАФІЯ»

ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА

Гравці/чині

Жителі/ьки міста (10 осіб) — вони ж потенційні революціонер(к)и.

Серед них є організована меншість — МАФІЯ, вони ж — противники/ці можливого прогресу (3 людини).

Ватажок/ка мафії — ОЛІГАРХ(ИНЯ)!

Ватажок/ка революціонерів/ок — ДЕПУТАТ(КА).

Гравець/чиня, що воює проти олігархів/инь, викриває їх — РЕСПУБЛІКАНЕЦЬ/КА.

Ведучий/а — це МИСЛИТЕЛЬ(КА).

Суть гри

Мислитель(ка) всім жителям/ькам міста дає можливість з закритими очима обрати собі роль шляхом вибору карт на підносі.

Мислитель(ка) оголошує глибоку ніч і дає можливість мафії прокинутися і познайомитися.

У процесі знайомства протягом 60 сек. мафія вибирає тактику на гру.

Надалі мафія більше разом вночі не прокидаються.

Далі в місті настає ранок.

У процесі обговорення (кожному/ій жителю/ьці по 60 сек.) дається право висунути будь-яку кандидатуру на вибори, сказавши фразу: «Я висуваю в кандидат(к)и гравця/чиню номер X».

Після завершення обговорення проходять вибори і той гравець/чиня, який/а набирає найбільшу кількість голосів, стає депутатом/кою і він/вона одноосібно вирішує, хто покидає місто (вночі, коли прокинеться).

Мислитель(ка) буде давати можливість депутату/ці зробити вибір, кого він/вона вважає Мафією і вижене з міста.

З настанням ночі Мислитель(ка) буде давати можливість прокинутися Олігарху/ині і вказати жертву серед громадян.

З настанням ночі Мислитель(ка) буде давати можливість прокинутися Республіканцеві/ці, вказати на Мафію, запитати: чи це Олігарх(иня)? І отримати відповідь.

Перемагає Мафія, коли кількість звичайних громадян буде відповідати кількості членів/кинь Мафії (це буде означати, що прогрес не відбувся, революція не відбулася, регрес триває).

У разі, якщо гравців/чині Мафії зовсім не залишиться, — це буде означати, що революція відбулася і прогрес переміг!

Особливості в разі якщо

Під час виборів обидва/і кандидат(к)и набрали однакову кількість голосів — призначається другий тур.

За два тури жителі/ьки не визначилися, тоді вночі місто покине тільки 1 людина з вибору Мафії.

Гравець/чиня вигукує під час спічу іншу людину — Мислитель(ка) вводить дисциплінарні санкції. За 3 зауваження — така людина мовчить до моменту власного слова, якщо не говорила; або мовчить до наступного кола, якщо вже говорила. За 4 — виганяється з міста. Голосування не проводиться.

Можна ввести ще такі ролі

Профспілка — прокидається окремо і може комусь дати імунітет.

Корупціонер(ка) — прокидається окремо і спокушає одного/у з жителів/ьок міста. На ранок цей/я житель(ка) мовчить весь день і не може жестикулювати.

Ці гравці/ині не можуть приходити до одного й того ж гравця/ині двічі.

Розроблено за участю випускників Студреспубліки [Дмитра Кандиби](#) й [Олега Слизька](#).